

اسم المشروع password cracker : اسم الفريق python :

الحل

يعتمد الحل في اللعبة على قدرة اللاعب في تحليل المعطيات المقدمة له، واستخدام تفكيره المنطقي لاختيار الإجابة الصحيحة بناءً على الفهم والمعرفة. يقوم اللاعب بإدخال الكلمة أو الرقم المطلوب، ويُقارن ذلك بالحل الصحيح في كل مرحلة. إذا كانت صحيحة، ينتقل اللاعب إلى المرحلة التالية، وإذا كانت خاطئة، تظهر له المحاولة مرة أخرى. يعتمد التقدم في اللعبة على تجاوز التحدي الحالي، مما يعزز التفكير والتركيز في كل مرحلة.



المنهجية



تعتمد منهجية تصميم اللعبة على تحديد الفكرة الأساسية أولاً، ثم تقسيمها إلى مراحل تتناسب مع مستويات الصعوبة المختلفة، مثل السهل والمتوسط والصعب. يتم ذلك عبر تطوير التحديات لكل مرحلة بناءً على درجة التعقيد المطلوبة، مع مراعاة تفاعل المستخدم وتقديم تجربة ممتعة. وتهدف هذه المنهجية إلى تحفيز اللاعب على الاستمرار والتطور.

التحدي

في لعبة "كاسر كلمات المرور"، يواجه اللاعب تحديًا يتمثل في تخمين كلمات المرور الصحيحة بناءً على تلميحات مقدمة له. تتنوع صعوبة التحديات بين سهولة التخمين إذا كانت كلمات المرور بسيطة، وتحتوي على حروف قليلة وأرقام ورموز ضعيفة، مما يجعل اللعبة أكثر إثارة وتحديًا. يجب على اللاعب التركيز والانتباه جيدًا لاجتياز كل مرحلة بنجاح والفوز بالمهمة.

